

Projektas NR. 09.2.1-ESFA-K-728-01-0054

„Matematinio mąstymo pasiekimų gerinimas STEAM ugdymo metodais formuojant žaliąjį mokinių požiūrį“

SEMINARO PROGRAMA

Seminaro pavadinimas:

Žaidimų programavimas, programavimo su microbit galimybės bei kitų programavimo žinių integravimas į ugdymo turinį.

Seminaro data: 2018 m. birželio 18 - 19 d.

Seminaro vieta: Troškūnų Kazio Inčiūros gimnazija, Mokyklos g. 2-3, Žiedonių kaimas, Troškūnų sen., Anykščių raj.

Birželio 18 d.

9.00 – 10.00	Įvadas į mokymus.
10.00 – 11.30	Microbit programavimo aplinkos ir naudojimosi principų kartojimas. Programavime naudojamos sąvokos.
11.30 – 11.45	Kavos pertrauka
11.45 – 13.30	Microbit elektrai laidžios masės panaudojimas klasės aplinkos projektuose ir pagalba mokytojui
13.30 – 14.00	Pietų pertrauka
14.00 – 15.30	Mikrobit ir bendroji ugdymo programa. Matematinio mąstymo lavinimas fizinės veiklos pagalba
15.30 – 15.45	Kavos pertrauka
15.45 – 17.30	Elektronikos žinių gilinimas
17.30 – 18.00	Dienos aptarimas, klausimų ir atsakymų laikas.

Birželio 19 d.

9.00 – 10.00	Mokymo/si patirtys: požiūrio taškai
10.00 – 11.30	Darbo su elektrai laidžia mase galimybių plėtimas
11.30 – 11.45	Kavos pertrauka
11.45 – 13.30	Microbit jutiklių programavimas, 3 dalis
13.30 – 14.00	Pietų pertrauka
14.00 – 15.30	Darbas su Microbit ir laidžia mase kartu įgyvendinant sudėtingesnius projektus
15.30 – 15.45	Kavos pertrauka
15.45 – 17.30	Microbit jutiklių programavimas, 4 dalis. Matematinio mąstymo lavinimas fizinės veiklos pagalba
17.30 – 18.00	Dienos aptarimas, klausimų ir atsakymų laikas.

Projektas NR. 09.2.1-ESFA-K-728-01-0054

„Matematinio mąstymo pasiekimų gerinimas STEAM ugdymo metodais formuojant žaliajį mokinių požiūrį“

SEMINARO PROGRAMA

Seminaro pavadinimas:

Dirbtinės aplinkos (virtualios realybės) kūrimas CoSpaces, jos programavimas, kitų informacinės komunikacinės technologijų, įrenginių ir elektroninių technologijų integravimas į ugdymo turinį.

Seminaro data: 2018 m. birželio 18 - 19 d.

Seminaro vieta: Troškūnų Kazio Inčiūros gimnazija, Mokyklos g. 2-3, Žiedonių kaimas, Troškūnų sen., Anykščių raj.

Birželio 20 d.

9.00-10.00	Įvadas į mokymus
10.00-11.30	Virtuali realybė: panaudojimas ir perspektyvos
11.30-11.45	Kavos pertraukėlė
11.45-13.00	Virtualios realybės kūrimo pagrindai. Pagrindinės sąvokos
13.00-13.30	Pietų pertrauka
13.30-16.15	CoSpaces: žingsnis į naująją realybę
16.15- 16.30	Kavos pertraukėlė
16.30- 18.00	Mokinių dėmesio sutelkimo gerinimas dirbant su kompiuteriu

Birželio 21 d.

9.00-11.30	Pažintis su virtualios realybės išvesties prietaisais.
11.30-11.45	Kavos pertraukėlė
11.45-13.00	Sukurtos dirbtinės aplinkos programavimas. Kompleksinių užduočių realizavimas 1dalis
13.00-13.30	Pietų pertrauka
13.30-16.15	Sukurtos dirbtinės aplinkos programavimas. Kompleksinių užduočių realizavimas 2dalis
16.15- 16.30	Kavos pertraukėlė
16.30- 18.00	Fizinių pratimų svarba dirbant su kompiuteriu